

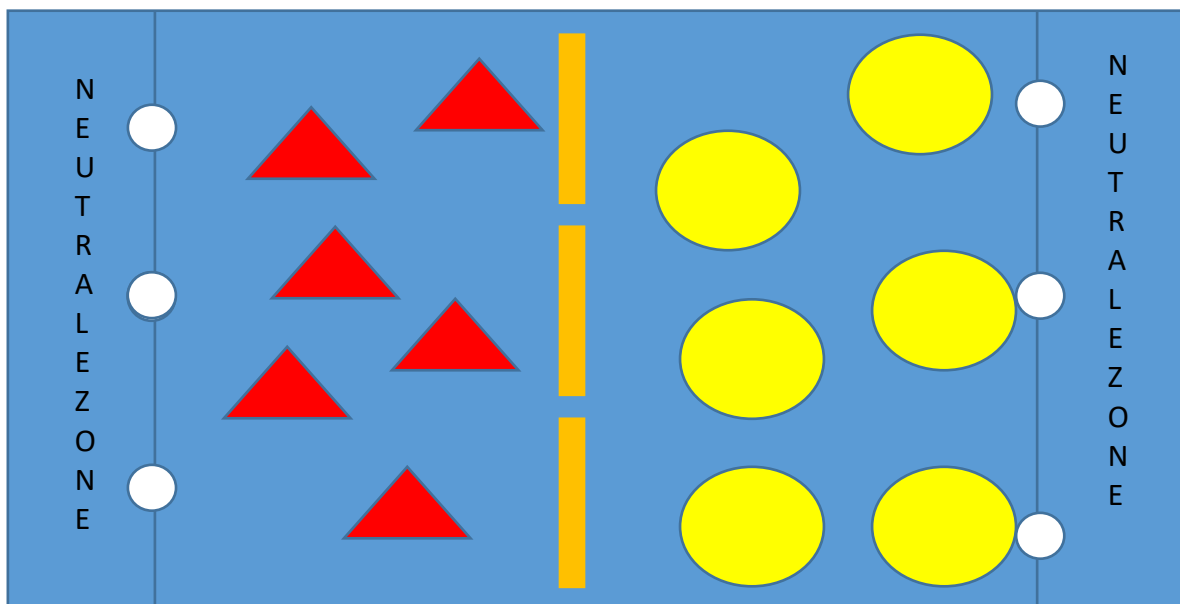
Dodgeball Regeln

1. Fairplay :

Dodgeball funktioniert nur mit Fairplay. Der Spirit-Gedanke steht über allem. Da auf Grund der Geschwindigkeit des Spiels sowie der Anzahl an Bällen nicht alles von den Schiedsrichtern gesehen werden kann, gilt : Fair spielen und das Schiedsrichterteam nach besten Wissen und Gewissen unterstützen !

2. Spielaufbau :

Es wird 6 gegen 6 auf einem rechteckigen Spielfeld, welches in 2 Hälften geteilt wird, gespielt. In der Mitte wird das Spielfeld durch Langbänke geteilt. Es wird mit 6 Spielbällen gespielt. Spieler dürfen das Spielfeld über die Endlinie (max. 5s) verlassen um einen Spielball zu holen. In der neutralen Zone können Spieler abgeworfen werden.



3. Spieleröffnung (OPENING RUSH):

Die 3 Spielbälle (Softbälle) liegen zu Spielbeginn auf der Endlinie des Spielfeldes. Die 6 Spieler starten, aus der sitzenden Position (Langbank) um die eigenen 3 Spielbälle zu erobern. Auf Pfiff des Schiedsrichters laufen pro Mannschaft 3 Spieler los.

4. Ziel des Spiels:

Ziel ist es, nach Ablauf der vorgegebenen Spielzeit mehr Spieler auf dem Spielfeld zu haben, als die gegnerische Mannschaft. Dies erreicht man durch Eliminieren von Gegenspieler. Im Optimalfall schafft man es, alle gegnerische Spieler zu eliminieren. In diesem Fall endet der Durchgang und wird mit 6 Punkten gewertet. Werden nicht alle Spieler eliminiert bekommt die erfolgreiche Mannschaft die « 6 Punkte minus die Anzahl von gegnerischen Spielern ». Es werden 3 Durchgänge gespielt. Die Mannschaft welche die meisten Punkte erzielt, hat das Spiel gewonnen.

5. Eliminieren

Es gibt 2 Arten wie ein Spieler eliminiert werden kann :

- a) durch das Abschießen eines Gegenspielers. Der getroffene Spieler muss das Spielfeld verlassen
- b) durch Fangen eines geworfenen Balls. Der Spieler der den Ball geworfen hat muss das Spielfeld verlassen

6. Fangen

Zusätzlich zu der Tatsache, dass durch Fangen eines Balles der Werfer « raus muss », kommt zu der Mannschaft des Fängers ein bereits eliminiertes Spieler wieder aufs Feld (der am längsten auf der Bank sitzt).

7. Abschießen (LIVE BALL) :

Ein Spieler ist abgeschossen, wenn er von einem geworfenen Ball der gegnerischen Mannschaft getroffen und der Ball danach den Boden, die Wand, oder sonst einen Gegenstand in der Halle berührt.

8. Retten :

Man kann seinen Mitspieler retten, indem man, wenn dieser abgeschossen wurde, den Ball fängt bevor er den Boden, die Wand oder sonst einen Gegenstand in der Halle berührt.

9. Blocken :

Es ist verboten, mit dem Spielball andere Bälle zu blocken.

10. Zugzwang :

Damit das Spiel kontinuierlich läuft und das Zeitspiel unterbunden wird, gibt es eine Zugzwangsregel. Wenn man unter Zugzwang ist, muss man innerhalb von 10 Sekunden zumindest 1 Ball werfen, sodass man nicht mehr unter Zugzwang steht. Ansonsten wird der Spieler verwahrt und die gegnerische Mannschaft bekommt alle Spielbälle.

Man ist unter Zugzwang wenn alle Bälle im Besitz einer Mannschaft sind.

11. Sudden Death :

Sollte ein Spiel nach Ablauf der 3 Durchgängen unentschieden stehen, wird es nach einem erneuten Startpfiff mit der verbleibenden Anzahl an Spielern bis zur 1. Eliminierung weitergespielt.